PROBLEMA 3:

En el sorteo de la primitiva se juega con 49 números. Se eligen 7, dónde 6 de ellos son la combinación ganadora y 1 es el reintegro. Se permite hacer apuestas múltiples de r números. Calcular:

- (49) (6)
- a) la probabilidad de tener 5 números de la combinación ganadora habiendo realizado una apuesta múltiple de 10 números.
- b) la probabilidad de tener k números de la combinación ganadora con una apuesta de r números.
- c) la probabilidad de tener k números de la combinación ganadora y el reintegro con una apuesta de r números.



